

PROGRAMMA FASE RESIDENZIALE

Riccione 18-20 FEBBRAIO 2020



<u>Martedì 18 Febbraio 2020</u>	
Mattina (Food for Thought) 9.30-10.00 registrazione partecipanti 10.00-10.10 Saluti istituzionali USR ER: Roberto Bondi 10.10-10.30 Introduzione al corso: Alda Barbi 10.30-11.00 Creatività e STEAM: Flaviano Celaschi 11.00-11.20 Educare alla Sostenibilità: Francesco Matteucci 11.20-12.10 Design thinking a scuola: approccio al pensiero innovativo: Enrica Amplo 12.10-12.45 Parlare in pubblico ai tempi del digitale: Giulia Ruta	Aula Magna Liceo 'Volta-Fellini'
13.00-14.00 LUNCH TIME	IPSSEOA 'Salvioli'

<p>Pomeriggio (hands-on) - Workshop!</p> <p>14.15-18.15</p> <p>Approccio creativo a problemi scientifici con uso non convenzionale di materiali (tinkering) - primo ciclo - <i>Alessandra Serra</i></p> <p>Musica e coding - primo ciclo- <i>Simone Francia</i></p> <p>Approccio creativo alle web applications - secondo ciclo - <i>Luigi Parisi</i></p> <p>Laboratorio 'Smart Generation': uso consapevole dei media - secondo ciclo - <i>Chiara Francia & Cristina Catellani</i></p> <p>Public speaking: saper essere per saper presentare con efficacia - secondo ciclo - <i>Daniela Roncaglia</i></p> <p>STEAM in classe: mille e uno strumenti - secondo ciclo - <i>Enrica Amplo</i></p> <p>Collaborazione e lavoro di squadra - secondo ciclo - <i>Elena Balestrazzi</i></p>	<p>Aule Liceo 'Volta-Fellini'</p>
<p>Sera (feedback)</p> <p>20.00-21.00 Buffet dinner</p> <p>21.00-22.00 Hackathon: Istruzioni per l'uso - Giacomo Rossi e Lorenzo Ghedini (Wayouters), Andrea Geremicca (EEIS European Institute for Innovation and Sustainability)</p>	<p>sala Hotel Giulietta</p>
<p><u>Mercoledì 19 Febbraio 2020</u></p>	
<p><u>Mattina (Food for Thought)</u></p> <p>7.00-7.30 Risveglio creativo: tutti in spiaggia (Vincenzo Sciurti e Michele Montagone)</p> <p>8.00-8.45 Colazione in hotel e trasferimento autonomo a scuola</p> <p>8.45-9.30 Sviluppo sostenibile: istruzioni per l'uso: Katia Ferrari</p>	<p>Spiaggia</p> <p>Aula Magna Liceo 'Volta-Fellini'</p>

<p>9.30-10.15 L'importanza della motivazione e della curiosità nell'educazione alla sostenibilità - Francesco Matteucci</p> <p>10.15-11.00 Intelligenza umana vs AI – Andrea Geremicca</p> <p>11.00-11.15 Coffee break</p> <p>11.15-12.00 Scienza e museologia scientifica - Miriam Focaccia</p> <p>12.00-12.45 Arte e scienza: esempi di reciproche influenze: Robert Stout</p>	
<p>13.00-14.00 LUNCH TIME</p>	<p>IPSSEOA 'Salvioli'</p>
<p>Pomeriggio (<u>hands-on</u>)</p> <p>14.15-18.15</p> <p>Lancio e sviluppo del progetto Hackathon (lavori di gruppo)</p>	<p>Aule Liceo 'Volta-Fellini'</p>
<p>Sera (feedback)</p> <p>20.00-21.00 Buffet dinner</p> <p>21.00-22.30</p> <p>Tavola Rotonda sul tema: Rapporto docente / studente nell'insegnamento STEAM in una società digitale liquida</p> <p>Partecipanti: ClustER Greentech (Matteucci/Ferrari), Enrica Amplo, Robert Stout, Miriam Focaccia e docenti.</p>	<p>Sala Hotel Giulietta</p>
<p><u>Giovedì 20 Febbraio 2020</u></p>	
<p>Mattina</p> <p>7.00/7.30 Passeggiata creativa: alla ricerca dei tesori della spiaggia</p>	<p>Spiaggia</p>

<p>8.00 Colazione in hotel e trasferimento autonomo a scuola</p> <p>9.00-10.00 Autobiografia di uno scienziato "curioso" - Andrea Contin</p> <p>10.00-13.00 Realizzazione presentazioni per Hackathon</p>	<p>Aula Magna Liceo 'Volta-Fellini'</p> <p>IPSSEOA 'Salvioli'</p>
<p>13.00-14.00 LUNCH TIME</p>	<p>IPSSEOA 'Salvioli'</p>
<p>Pomeriggio (hands-on)</p> <p>14.00-17.00</p> <p>Presentazione e premiazione degli elaborati Hackathon</p> <p>Feedback e 'compiti per casa'</p>	<p>Aula Magna Liceo 'Volta-Fellini'</p>

PIANO NAZIONALE

Scuola
Digitale